





Massive Geodaten im Internet veröffentlichen


Suchen Sie eine performante und skalierbare Lösung, um 3D-Stadtmodelle, Schrägluftbilder, 3D-Meshmodelle, Punktwolken und klassische 2D-Kartendaten integriert in einer Anwendung über das Internet zu präsentieren? Mit der virtualcitySUITE bieten wir eine modulare Lösung, um massive Geodaten im Inter- und Intranet zu veröffentlichen.




Zur **DEMO**









Zugriffsrechte bestimmen




Kartenlayout gestalten



Kartenwidgets anpassen


-  **3D-Mesh**
-  **3D-Objekte**
-  **Punktwolke**
-  **Schrägluftbild**
-  **WMS / WFS**
-  **Geländemodell**



Automatische Aufbereitung

Optionen


- /// Eigene GDI
- /// Software as a Service
- /// Cloud Hosting




Datenabgabe
CityGML, 3DS, DXF etc.

Planungen
Wie könnte die Stadt zukünftig aussehen?


WebGL





virtualcityMAP API



virtualcityPUBLISHER







Wenn es darum geht massive Geodaten wie 3D-Stadtmodelle, dichte Punktwolken, 3D-Meshmodelle oder Schrägluftbilder organisationsweit zur Verfügung zu stellen, kommen die meisten Online GIS Lösungen schnell an ihre Grenzen. Mit der virtualcitySUITE, unserer modularen Lösung für die Präsentation und Nutzung von massiven Geodaten, können Sie diese Daten integriert in eine Anwendung über das Inter- oder Intranet bereitstellen.

Die virtualcitySUITE ist eine modulare Lösung. Neben dem webbasierten Autorenwerkzeug virtualcityPU-

BLSHER zur Erstellung von kombinierten 3D-Webkarten umfasst die Suite die Datenbanklösung virtualcity-DATABASE für die Speicherung und das Management von CityGML Daten und das Exportmodul virtualcityWAREHOUSE für die einfache Abgabe der 3D-Stadtmodelldaten in unterschiedlichen Zielformaten.

Die Unterstützung für Schrägbilder, Punktwolken und kollaborative Planungen sind optionale Module, so dass Sie immer nur die Bausteine erwerben müssen, die Sie wirklich benötigen.

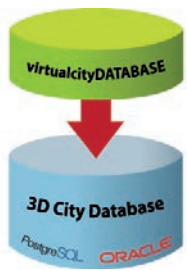
www.virtualcitySYSTEMS.de

Module der virtualcitySUITE



virtualcitySYSTEMS

virtualcityDATABASE



- Integrate Plugin
- Delete Plugin
- WFS 2.0



Die leistungsstarke Datenbanklösung zur Speicherung und das Management Ihrer CityGML-basierten 3D-Stadtmodelle.

Die virtualcityDATABASE verfügt über ein Datenbankinterface zum Import und Export von CityGML Daten aus unterschiedlichen Quellen und in unterschiedlichen Level-of-Detail. Erstellen von Darstellungsvarianten und das einfache Löschen von Features werden auch unterstützt. Zusätzlich bieten wir mit dem virtualcityWFS eine OGC konforme WFS-2.0 Schnittstelle zum Aktualisieren, Löschen und Hinzufügen von 3D-Objekten.

virtualcityPLANNER



Die kollaborative Stadtplanungslösung um Planungskonzepte eindrucksvoll und plattformunabhängig zu realisieren.

Der virtualcityPLANNER ist ein Zusatzmodul mit dem sich Planungsszenarien erstellen und verwalten lassen. Nutzer können eigene 3D-Objekte in die virtualcityMAP hochladen und in der 3D-Szene platzieren, Bestandsgebäude ausblenden und mit wenigen Schritten einfache Baukörper zeichnen. Fertige Planungsszenarien können mit einem Knopfdruck veröffentlicht werden.

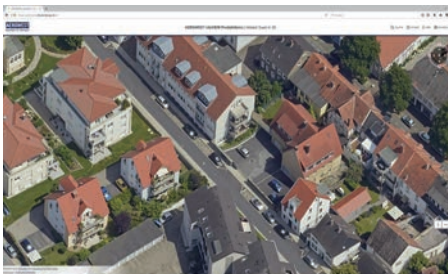
virtualcityPUBLISHER



Die zentrale Schnittstelle zur Erstellung von webbasierten Kartenanwendungen aus heterogenen Eingangsdaten.

Bringen Sie Ihre massiven CityGML Daten, 3D-Meshmodelle, Schrägbilder, Orthofotos und digitalen Geländemodelle mit nur wenigen Klicks in die Nutzung. Bestehende OGC konforme WMS und WFS Dienste können problemlos in die Karte integriert werden. Funktionen wie Messen in 2D, 3D und in den Schrägbildern, Zeichnen oder PDF-Druck bieten einen großen Nutzen für Ihre Zielgruppe.

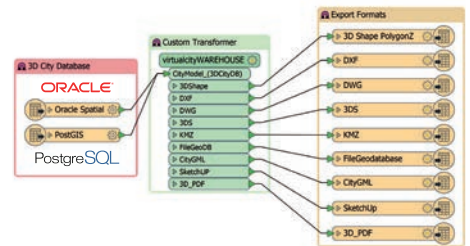
Oblique Add-on



Die performante Anzeige und Bereitstellung von Schrägluftbildern in vier Blickrichtungen und auf allen Endgeräten.

Das Oblique Add-on ist ebenfalls ein Zusatzmodul für den virtualcityPUBLISHER. Es ermöglicht die Aufbereitung von Schrägluftbildern für das Webviewing in der virtualcityMAP. Damit können Nutzer Schrägluftbilder schnell anzeigen, die Blickrichtung wählen und Messungen durchführen.

virtualcityWAREHOUSE



Die webbasierte Datenabgabe Ihres CityGML basierten 3D-Stadtmodells in gängige 3D-Formate.

Das virtualcityWAREHOUSE Modul basiert auf der Feature Manipulation Engine von Safe Software und ermöglicht den individuellen Export von 3D-Objekten aus einer virtualcityDATABASE oder 3D City Database. Der Benutzer kann in der Webkarte den benötigten Level of Detail, die gewünschte Darstellungsform und die zu exportierenden Objektarten flexibel bestimmen. Der Realisierung Ihres 3D Open Data Portals steht mit diesem Modul nichts im Wege.

Point Cloud Add-on



Die beeindruckende Punktwolkenvisualisierung beliebig großer Datensätze über Ihren Browser.

Das Point Cloud Add-on ist ein Zusatzmodul für den virtualcityPUBLISHER, das durch unseren Partner Point Cloud Technology aus Potsdam bereitgestellt wird. Mit dem Point Cloud Add-on lassen sich beliebig große Punktwolken für das Webviewing aufbereiten.

Haben wir Ihr Interesse geweckt?

Erfahren Sie mehr auf www.virtualcitysystems.de und folgen Sie uns auf unseren Social-Media Kanälen.



virtualcitySYSTEMS GmbH
Tauentzienstraße 7 b/c
10789 Berlin

Tel +49 (0)30/890 4871-10
Fax +49 (0)30/890 4871-19
E-Mail info@virtualcitySYSTEMS.de